

## Diseño de Juegos - (Game Design)

### 1. Temario

1. Game Document Design
2. Game Designer
3. Diseño conceptual
4. Elección de Género
5. Diseño de personajes
6. Progresión de personaje
7. Argumento Narrativo
8. Diseño de Niveles
9. Diseño de mecánicas de juegos
10. Características técnicas de juegos
11. Diseño de enemigos
12. Delimitación de juego
13. Diseño de interfaces
14. Diseño Flujo de juego
15. Formas de Monetización

### 2. Forma de evaluación

- 80% asistencia
- Proyecto final
- Carpeta de trabajos realizados en el curso.

### 3. Instructor

Juan Daniel Gámez Díaz

### 4. Duración

20 horas.